

Les règles du jeu

Matériel nécessaire : un plateau de jeu, un dé, des pions.
Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs à partir de 4 ans.
But du jeu : Arriver le premier sur la case 'arrivée'.

Déroulement :

Pour commencer le plus jeune des joueurs lance le dé et avance son pion du nombre indiqué sur le dé.
Le pion arrive sur le bas d'une échelle, on monte dans la case où il y a le haut de l'échelle.
Le pion arrive sur la queue du serpent, on descend dans la case où il y a la tête du serpent.
Le pion arrive sur une case normale, on ne bouge pas.
Le pion arrive sur une case déjà occupée, on retourne au départ.

